

EN Goal of the game: Use your imagination to create amazing Italian Brainrot names – or test your memory and go for the original ones!

Match 1 Meme Card with 1 Name Card to create an incredible Italian Brainrot name.

- Game Set-up:
 - Place the box open in the centre of the table.
 - Each player draws 7 Name Cards into their hand.

- How To Play:
 - The player with the longest full name becomes the judge for the first round.
 - He draws a Meme Card from the box, chooses one of the memes on the card, and places it face up in the centre of the table. The colour of the card's face up (pink or green) sets the round's colour.
 - The other players must now create the most amazing Brainrot name in the universe!
 - Each chooses a Name Card from their hand that matches the round's colour and places it face down next to the Meme Card. Attention: The background colour of the chosen Name Card must match the colour of the round.
 - The judge shuffles the cards and reads them aloud – starting with the Meme Card and then the added names - using their best Italian Brainrot accent.
 - The judge then picks the most incredible name (of the correct round colour).
 - The player who played it wins the round and takes the Meme Card to score.
 - All other cards are returned to the box, and everyone draws new Name Cards until they have 7 cards again.
 - A new round begins. The next judge is the player to the left of the previous judge, and the process repeats.
 - The first player to collect 5 Meme Cards shall be crowned the GOD OF MEME CREATION!

- The Trumps (there's 1 Trump Card for each meme):
 - The Name Card that completes the original Italian Brainrot name shown on the Meme Card is the trump.
 - Play it as soon as the judge places the Meme Card on the table to skip the selection process.
 - If you're correct, you win the round and also claim the Meme Card.
 - The judge may check the official name list on the back for confirmation.

- SWAP Card (in the Name Cards deck): If you have one of these cards in your hand, you may swap any cards you like from your hand for new ones from the box.

- SPEAK Card (in the Name Cards Deck). You may play this card as soon as the Judge places the Meme Card on the table. You can then say the meme's full ORIGINAL name out loud using your best Italian accent.
 - If you're correct, you win the Meme Card and the FALA Card you played. The round ends.
 - If you're wrong, you're out of this round, which continues as normal.

Trippa Troppa Tralala Lirili Rilà Tung Tung Sahur Boneca Tung Tung

PT Objetivo: Puxa pela imaginação e forma nomes incríveis de Italian Brainrots ou puxa pela memória e usa os nomes originais. Cada Nome vencedor conquista 1 carta em cada ronda. Junta 5 para vencer a partida.

Junta 1 carta Meme com 1 Carta Nome para formar um nome de Italian Brainrot incrível.

- Preparação do Jogo:
 - Coloquem a caixa aberta no centro da mesa.
 - Cada jogador tira 7 Cartas de Nomes para a sua mão.
- Como Jogar:
 - O jogador com o nome completo mais comprido será o juiz da primeira ronda.
 - Tira uma Carta de Memes da caixa, escolhe o meme de um dos lados da carta e coloca-a no centro da mesa, com o meme escolhido virado para cima. A cor da face (cor de rosa ou verde) define a cor da ronda.
 - Os restantes jogadores terão de criar o melhor nome Brainrot do Universo - Escolhem uma carta da sua mão para juntar à Carta Meme e formar o nome, que colocam sobre a mesa virada para baixo. ATENÇÃO: A cor de fundo do nome escolhido da Carta Nome tem de corresponder à cor da ronda.
 - O juiz baralha e lê as cartas - primeiro o nome na Carta Meme e depois a continuação em cada uma das Cartas jogadas, com o seu melhor sotaque Italiano Brainrot.
 - O juiz escolhe o nome mais incrível (da cor da ronda).
 - O jogador que a jogou vence a ronda e ganha a Carta de Meme da ronda.
 - As restantes cartas voltam para a caixa e todos os jogadores tiram novas Cartas de Nomes da caixa até terem 7 cartas na mão.
 - Começa uma nova ronda. O juiz passa a ser o jogador à esquerda do juiz anterior, que repete o procedimento. Assim sucessivamente, até o primeiro jogador chegar às 5 cartas conquistadas, aí SERÁ COROADO O DEUS SUPREMO DA MEMECRIAÇÃO!

- Os Trunfos (há 1 carta trunfo para cada Carta Meme):
 - A Carta Nome que completa o nome original do Brainrot Italiano sobre a mesa é o trunfo.
 - Joga-a assim que o juiz coloca a carta meme da ronda sobre a mesa e assim evita o processo de seleção com os jogadores. Se acertares, vences a ronda e a carta Meme da ronda.
 - O juiz pode confirmar o nome na lista (no verso).

- As Especiais (depois de usadas, as cartas são devolvidas à caixa):
 - Carta TROCA (no conjunto de Cartas Nomes). Se tiveres uma destas cartas na mão, podes trocar as cartas que quiseres da tua mão por novas, da caixa.

- Carta FALA (no conjunto de Cartas Nomes). Podes apresentar esta carta assim que o Juiz coloca a Carta de Meme em cima da mesa. Podes assim dizer o nome completo ORIGINAL do meme em voz alta com o teu melhor sotaque italiano.

ES Objetivo del juego: ¡Usa tu imaginación para crear nombres increíbles inspirados en el Italian Brainrot, o pon a prueba tu memoria utilizando los nombres originales!

Combina 1 Carta de Meme con 1 Carta de Nombre para crear un nombre Italian Brainrot alucinante.

Preparación del juego:

- Coloca la caja abierta en el centro de la mesa.
- Cada jugador toma 7 cartas de nombre para formar su mano.

Como se Juega:

- El jugador con el nombre completo más largo será el juez de la primera ronda.
- El juez toma una Carta de Meme de la caja, elige uno de los memes que aparecen en ella y la coloca boca arriba en el centro de la mesa. El color del fondo (rosa o verde) determina el color de la ronda.
- ¡Los demás jugadores deben crear el nombre Brainrot más increíble del universo! Cada jugador elige una Carta de Nombre de su mano que coincida con el color de la ronda y la coloca boca abajo junto a la Carta de Meme. Atención: El color de fondo de la Carta de Nombre debe coincidir con el color de la ronda.
- El juez mezcla las cartas y las lee en voz alta, comenzando por la carta de meme y luego los nombres añadidos, ¡Usando su mejor acento de Italiano Brainrot!
- Luego, el juez elige el nombre más increíble (del color de la ronda).
- El jugador que haya jugado esa carta gana la ronda y se queda con la Carta de Meme como punto.
- Las demás cartas se devuelven a la caja, y todos los jugadores toman nuevas Cartas de Nombre hasta tener 7 en la mano.
- Comienza una nueva ronda. El nuevo juez es el jugador a la izquierda del juez anterior, y el proceso se repite. ¡El primer jugador que consigue 5 Cartas de Meme será coronado como el DIOS DE LA CREACIÓN DE MEMES!

- Las Cartas Triunfo (Hay una carta triunfo para cada carta Meme):

- La carta de nombre que completa el nombre original del meme mostrado en la carta de meme es el triunfo.
- Juégala en cuanto el juez coloque la Carta de Meme en la mesa para saltar el proceso de selección. Si aciertas, ganas la ronda y te llevas la Carta de Meme. El juez puede consultar la lista oficial de nombres en el verso para confirmar.

- Las Especiales (después de usarlas, se devuelven a la caja):

- Carta INTERCAMBIO (incluida en el mazo de cartas de nombre): Si tienes una de estas cartas en tu mano, puedes intercambiar las cartas que quieras de tu mano por nuevas cartas de la caja.
- Carta HABLA (incluida en el mazo de cartas de nombre): Puedes jugar esta carta en cuanto el juez coloque la carta de meme sobre la mesa. Luego, di en voz alta el nombre completo y original del meme con tu mejor acento italiano.

- Si aciertas, ganas la Carta de Meme y la Carta habla que jugaste. La ronda termina.
- Si fallas, quedas fuera de esta ronda, que continúa.

FR Objectif: Laisse libre cours à ton imagination et crée des noms d'Italian Brainrots incroyables ou ravive ta mémoire et utilise les noms originaux. Chaque nom vainqueur remporte 1 carte à chaque ronde. Remportes-en 5 pour gagner la partie.

Réunis 1 carte Mème et 1 carte Nom pour former un nom d'Italian Brainrot incroyable.

Préparation du jeu :

- Placez la boîte ouverte au centre de la table.
- Chaque joueur tire 7 cartes de Noms pour sa main.

Comment jouer :

- Les autres joueurs devront créer le meilleur nom Brainrot de l'univers - Ils choisissent une carte de leur main pour l'ajouter à la carte Mème et former le nom, qu'ils placent sur la table face cachée. ATTENTION : La couleur du fond de la carte Nom pour le nom choisi doit correspondre à la couleur de la ronde.
- Le juge mélange et lit les cartes - tout d'abord le nom de la carte Mème puis la suite sur chacune des cartes jouées, avec son meilleur accent Italien Brainrot.
- Le juge choisit le nom le plus incroyable (de la couleur de la ronde).
- Le joueur qui l'a jouée remporte la ronde et gagne la carte de Mème de la ronde.
- Les autres cartes retournent dans la boîte et tous les joueurs retirent de nouvelles cartes de Noms de la boîte jusqu'à avoir 7 cartes en main.
- Une nouvelle ronde commence. Le joueur à gauche du juge précédent devient le juge et répète le processus. Et ainsi de suite, jusqu'à ce que le premier joueur arrive aux 5 cartes remportées, et IL SERA ALORS SACRÉ DIEU SUPRÊME DE LA MEMECREATION !

- Les atouts (il existe 1 carte Atout pour chaque carte Mème):

- La carte Nom qui complète le nom original de l'Italian Brainrot sur la table est l'atout.
- Joue-la dès que le juge place la carte Mème de la ronde sur la table et évite ainsi le processus de sélection avec tous les joueurs. Si tu trouves, tu remportes la ronde et tu gagnes également la carte Mème de la ronde. Le juge peut confirmer le nom sur la liste (au verso).

- Cartes Spéciales (une fois utilisées, les cartes sont remises dans la boîte):

- Carte ÉCHANGE (dans le jeu de cartes Noms). Si tu as l'une de ces cartes en main, tu peux échanger les cartes que tu veux et que tu as en main par d'autres de la boîte.

- Carte PARLER (dans le jeu de cartes Noms). Tu peux présenter cette carte dès que le juge place la carte de Mème sur la table. Tu peux alors dire le nom complet ORIGINAL du mème à haute voix avec ton meilleur accent italien.

- Si tu trouves, tu gagnes la carte Mème ainsi que la carte Parler jouée. La ronde termine.
- Si tu te trompes, tu ne participes pas à cette ronde et celle-ci continue.