



EN Goal of the game: Don't pick up poop cards or laxatives.

- **Deck of 52 cards, 4 suits (red, orange, green and brown) of 13 cards each:**
- **Sequence of cards**, from least valuable to most valuable:
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
★★, ★★★, ★★★★★ and ♣

• **How to play?** This is a discard game. The 52 cards in the deck are distributed among the players, who keep the cards in their hand, hiding them from opponents.

• **3 players / 17 cards**, remove the rank 1-green card;

• **4 players / 13 cards**;

• **5 players / 10 cards**, remove the rank 1-green and 1-red cards;

• **6 players / 8 cards**: remove all cards of value 1. The 2 ORANGE card replaces the Toilet card as the starting game;

Game sequence: Clockwise;

• **The player who has the Toilet card starts**, placing the card on the table.

• The 1st card played defines the color of the trick that everyone must follow.

• Pass to the player on the left who is forced to play a card of the same color. Only if you don't have a card of that color can you play one of another color.

• **What determines who picks up the cards from the table:**

• **If the cards are all the color of the trick**, the card with the highest value wins, and

the player who played it takes the cards from the trick, which he keeps for final counting.

• **If the cards are all different colors**, whoever played the first card takes all the cards in the trick;

• **If there is more than one card of the color of the trick on the table**, the card of that color with the highest value takes all the cards of the trick.

• Whoever wins the trick starts the next trick and can play any card from their hand.

• **IMPORTANT:** The objective of each round is not to pick up Poop or Laxative cards. The game strategy should follow this purpose, avoiding taking tricks with a positive score or trying to capture tricks that contain Toilet Paper cards.

• The procedure is repeated until the players run out of cards, which determines the end of each round.

• **At the end of each round, the points are counted, adding the Poop cards, the Laxative cards and subtracting the Toilet Paper cards.**

• Each poop card is worth 1 pt;

• Card 2 laxatives is worth 2 pts;

• Card 3 laxatives is worth 3 pts;

• Card 4 laxatives is worth 4 pts;

• Bottle of laxatives card is worth 10 pts.

• Toilet Paper Card is worth 5 negative pts.

• **Write down the scores in the table provided.**

The game ends when a player exceeds 100 points. That player loses the game. There are no winners when it comes to poop. Only losers.



CUT THE CRAP!



IT'S A DIRTY GAME!
É JOGO SUJO! ¡ES UN JUEGO SUCIO!



www.creativetoysoys.pt



PT **Objetivo:** Não apanhar cartas cocó ou laxante.

• **Baralho de 52 cartas, 4 naipes (vermelho, laranja, verde e castanho) de 13 cartas cada:**

- **Sequência das cartas, da menos valiosa para a mais valiosa:**

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
★★, ★★★, ★★★★★ e ♣

• **Como jogar?** Este é um jogo de descarte. Distribuem-se as 52 cartas do baralho entre os jogadores, que guardam as cartas na sua mão, escondendo-as dos adversários.

- **3 jogadores / 17 cartas:** retirar a carta 1 verde;

- **4 jogadores / 13 cartas;**

- **5 jogadores / 10 cartas:** retirar a carta 1 verde e 1 vermelha;

- **6 jogadores / 8 cartas:** Retirar todas as cartas de valor 1. A carta 2 **LARANJA** substitui a carta "Sanita" como carta de arranque de jogo;

- A sequência de jogo segue a ordem dos ponteiros do relógio;

- **Começa** o jogador que tiver a carta **Sanita**, colocando a carta sobre a mesa.

- Em cada vaza, a cor da 1ª carta jogada define a cor da vaza.

- Passa ao jogador à esquerda que é obrigado a assistir, jogando uma carta da mesma cor. Só no caso de não ter uma carta dessa cor pode jogar uma de outra cor.

• **O que vai determinar quem apanha as cartas da mesa:**

- **Se as cartas são todas da cor da vaza,** a carta de maior valor vence, e o jogador que

a jogou leva as cartas da vaza, que guarda para contabilização final.

- **Se as cartas são todas de cores diferentes,** quem jogou a primeira carta leva todas as cartas da vaza;

- **Se há mais do que uma carta da cor da vaza na mesa,** a carta desta cor com o valor mais elevado leva todas as cartas da vaza.

- Quem vence a vaza inicia a vaza seguinte podendo jogar qualquer carta da sua mão.

- **IMPORTANTE:** O objetivo de cada ronda é não apanhar cartas Cocó ou Laxante. A estratégia de jogo deverá seguir esse propósito, evitando levar vazas com pontuação positiva ou tentando capturar cartas Papel-Higiénico.

- O procedimento repete-se até que acabem as cartas nas mãos dos jogadores, o que determina o fim de cada ronda.

- **No fim de cada ronda contabilizam-se os pontos somando as cartas Cocó e as cartas Laxante e subtraindo as cartas Papel Higiénico.**

- Cada carta cocó vale 1 pt;

- Carta 2 laxantes vale 2 pts;

- Carta 3 laxantes vale 3 pts;

- Carta 4 laxantes vale 4 pts;

- Carta Frasco de laxantes vale 10 pts.

- Carta Papel Higiénico vale 5 pts negativos.

- **Anotem as pontuações na tabela fornecida.**

O jogo termina quando um jogador exceder 100 pontos. Esse jogador perde o jogo. Não há vencedores quando se trata de cocó. Só perdedores.

ES **Objetivo:** No recoger cartas de caca ni laxantes.

• **Baraja de 52 cartas, 4 naipes (rojo, naranja, verde y marrón) de 13 cartas cada uno:**

- **Secuencia de cartas,** de menor a mayor valor:

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
★★, ★★★, ★★★★★ y ♣

• **¿Cómo se juega?** Este es un juego de descarte. Las 52 cartas de la baraja se reparten entre los jugadores, que guardan las cartas en sus manos ocultándolas de sus oponentes.

- **3 jugadores / 17 cartas:** Retirar la carta 1 verde;

- **4 jugadores / 13 cartas;**

- **5 jugadores / 10 cartas:** Retirar las cartas 1 verde y 1 roja;

- **6 jugadores / 8 cartas:** Retirar todas las cartas de valor 1. La carta 2 **NARANJA** sustituye la carta "Inodoro" como carta de inicio del juego;

El orden del juego es en el sentido de las agujas del reloj;

- **Empieza** el jugador que tenga la carta **Inodoro** y la pone sobre la mesa.

- La primera carta jugada define el color de la baza que hay que seguir.

- Pasa al jugador de la izquierda que se ve obligado a jugar una carta del mismo color. Sólo si no tiene una carta de ese color podrá jugar una de otro color.

• **Qué determina quién recoge las cartas de la mesa:**

- **Si las cartas son todas del color de la baza,** gana la carta de mayor valor, y el

jugador que la jugó coge las cartas de la baza, que guarda para el recuento final.

- **Si las cartas son todas de diferentes colores,** quien haya jugado la primera carta se lleva todas las cartas de la baza;

- **Si hay más de una carta del color de la baza sobre la mesa,** la carta de ese color con mayor valor se lleva todas las cartas de la baza.

- Quien gane la baza comienza la siguiente baza y puede jugar cualquier carta de su mano.

- **IMPORTANTE:** El objetivo de cada ronda no es recoger cartas de Caca o Laxante. La estrategia del juego debe seguir este propósito, evitando realizar bazas con puntuación positiva o intentar capturar bazas que contengan cartas de Papel Higiénico.

- El procedimiento se repite hasta que los jugadores se quedan sin cartas, lo que determina el final de cada ronda.

- **Al final de cada ronda se cuentan los puntos sumando las cartas de Caca, las cartas de Laxante y restando las cartas de Papel Higiénico.**

- Cada carta de caca vale 1 punto;

- Carta 2 laxantes por valor de 2 puntos;

- Carta 3 laxantes por valor de 3 puntos;

- Carta 4 laxantes por valor de 4 puntos;

- Carta Frasco de laxantes por valor de 10 pts.

- La carta de papel higiénico vale 5 puntos negativos.

- **Anotar las puntuaciones en la tabla proporcionada.**

El juego termina cuando un jugador supera los 100 puntos. Ese jugador pierde el juego. No hay ganadores cuando se trata de caca. Sólo perdedores.

