

EN Aim: The player to discard all their cards first wins.

• Contents:



- 1 set of JINX cards, which are placed in the center of the table;

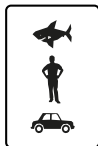


- 4 sets of game cards with visions that are handed out at the start of the game.

• How to play:

- At the start of the game, each player is dealt a set of cards that matches the color in their hand, with the face with the illustrations facing down.

WARNING: In 3 or 4 player games remove the 4 special cards that have 3 symbols.



- Place the set of Jinx cards in the center of the table.

- Each round, players draw the top card from the pile in their hand and, without looking, place it on the table with the illustration face up.

- Any player who has the same cards shouts "JINX" or "Mega JINX", pointing to the player(s) with the same card(s) as theirs.

- 2 matching cards: JINX

- 3 or more matching cards: Mega JINX

- The first player to correctly shout "JINX" or "Mega JINX" wins the round and the slowest player loses and is JINXed.

- This player can unJINX themselves by drawing the JINX card from the top of the pile in the center of the table.



- Drawing a JINX card: The player picks up all the playing cards on the table and adds them to their pile.



- Drawing a JINX PASS card: The player passes their Jinx to the player on their right, who then adds all the cards in play to their pile.



- Drawing a FREE JINX card: The player is freed from their JINX. The cards remain in the center of the table.

- The Jinx card is then returned to the bottom of the pile in the center of the table.

- Play continues until a player is out of cards. That player wins the game.



WARNING: CHOKING HAZARD - Not suitable for children under 36 months due to small parts. Colours and styles may vary from those shown on the packaging. Please remove all packaging attachments, and any other components which are not part of the toy, before giving this product to a child. Read and keep for future reference.



JINX

THE CARD GAME

**UM JOGO DE CARTAS ALUCINANTE
PARA QUEM ADORA GATOS PRETOS.**

**UN JUEGO DE CARTAS ALUCINANTE
PARA LOS AMANTES DE LOS GATOS NEGROS.**

**THE FAST PACED PARTY GAME
FOR THOSE WHO LOVE BLACK CATS.**



www.creativetoys.pt

COMO JOGAR
COMO SE JUEGA
HOW TO PLAY



PT **Objetivo:**
O jogador que ficar primeiro sem cartas na mão vence o jogo.

• Contém:



- 1 conjunto de cartas JINX que se coloca no centro da mesa;

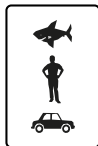


- 4 conjuntos de cartas de jogo com visões que se distribui no início do jogo.

• Como jogar:

- Inicialmente cada jogador recebe um conjunto de cartas identificado pela cor que guarda na sua mão com a face com as ilustrações voltadas para baixo;

ATENÇÃO: Com 3 ou 4 jogadores, removam-se as 4 cartas especiais com 3 símbolos.



- Coloca-se o conjunto de cartas Jinx no centro da mesa.

- Em cada ronda, os jogadores tiram a carta no topo da pilha na sua mão e, sem ver, colocam-na em simultâneo em cima da mesa com a ilustração virada para cima.

- Os jogadores com cartas iguais acusam-se mutuamente, dizendo «JINX ou Mega JINX» apontando para o/s jogador/es com a/s carta/s igual/s à sua.

- 2 cartas iguais: JINX

- 3 ou mais cartas iguais: Mega JINX

- O primeiro a dizer **corretamente** «JINX ou Mega JINX» ganha a ronda e o último perde a ronda e fica em JINX.

- Este jogador tem uma hipótese de se livrar de JINX. Levanta a carta JINX do topo do monte no centro da mesa.



- Quando calha uma carta JINX: Jogador apanha a totalidade das cartas de jogo em cima da mesa que junta ao seu monte.



- Quando calha uma carta PASSA JINX: Jogador passa Jinx ao jogador à sua direita, que junta a totalidade das cartas de jogo ao seu monte.



- Quando calha uma carta LIVRA JINX: Jogador livrou-se de JINX. As cartas mantêm-se na mesa.

- A carta Jinx é devolvida ao fundo do monte no centro da mesa.

- O procedimento repete-se até um jogador ficar sem cartas. Esse jogador vence a partida.



Atenção: PERIGO DE ASFIXIA - Não adequado para crianças com idade inferior a 36 meses devido a ter peças pequenas. As cores e os modelos podem variar dos apresentados na embalagem. Sugérimos que conserve a embalagem uma vez que contém informação importante. Por favor, remover todos os componentes da embalagem e qualquer outro componente que não faça parte do brinquedo, antes de entregar o produto a uma criança. Ler e conservar para referência futura.

ES **Objetivo:** gana el jugador que primero se quede sin cartas.

• Contiene:



- 1 paquete de cartas JINX, que se coloca en el centro de la mesa.

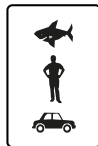


- 4 paquetes de cartas de juego con visiones, que se distribuyen al empezar el juego.

• ¿Cómo se juega?

- Para empezar, cada jugador recibe un conjunto de cartas de un color, que debe guardar en la mano con la cara con las ilustraciones hacia abajo.

ATENCIÓN: Con 3 o 4 jugadores, es necesario mezclar las 4 cartas especiales con 3 símbolos.



- El paquete de cartas JINX se coloca en el centro de la mesa.

- En cada ronda, los jugadores cogen la carta de arriba de la baraja y, sin mirarla, la colocan inmediatamente sobre la mesa, con la ilustración hacia arriba.

- Los jugadores con cartas iguales se acusan mutuamente diciendo «JINX» o «Mega JINX» mientras señalan el jugador o jugadores con una o varias cartas iguales a la suya.

- 2 cartas iguales: JINX

- 3 o más cartas iguales: Mega JINX

- El primero que diga correctamente «JINX» o «Mega JINX» gana la ronda, y el último pierde y se queda en JINX.

- Este jugador tiene una posibilidad de librarse de JINX. Levanta la carta JINX del paquete que hay en el centro de la mesa.



- Cuando sale una carta JINX: El jugador recoge todas las cartas de juego que hay sobre la mesa y las coloca en su propio montón.



- Cuando sale una carta PASA JINX: El jugador pasa JINX al jugador de su derecha, quien recoge todas las cartas de juego y las coloca en su propio montón.



- Cuando sale una carta LIBRA JINX: El jugador se libra de JINX. Las cartas de quedan sobre la mesa.

- La carta JINX se devuelve al fondo del paquete que hay en el centro de la mesa.

- El procedimiento se repite hasta que un jugador se quede sin cartas. Ese jugador gana la partida.



Advertencia: PELIGRO DE ASFIXIA - No apto para niños menores de 36 meses ya que contiene piezas pequeñas que podrían ser ingeridas y/o inhaladas. Peligro de asfixia. Los colores y diseños pueden variar con respecto a la caja. Retire todos los elementos del embalaje y cualquier otro componente que no forme parte del juguete antes de entregar el producto al niño. Leer y guardar para futuras consultas.